

# Műugrás FINA Szabályok 2017-2021

érvényes: 2017.szeptember 12.-től

## D 1 Általános rendelkezések

D 1.1 Jelen szabályok vonatkoznak minden BL 9 és GR 9 szabályokban felsorolt műugró versenyek megrendezésére, azaz az Olimpiai Játékok, Világbajnokságokra, a BL 10 szerint a Világ Kupákra és a GR 10 szerint az Ifjúsági Világbajnokságok megrendezésére.

D 1.2 A FINA létesítményekre vonatkozó előírások alapján a műugró létesítményeket, deszkákat és a tornyot is beleértve, 120 nappal a versenyek kezdete előtt a FINA delegáltak és a Műugró Technikai Bizottság tagjai ellenőrzik és hagyják jóvá használatra.

D 1.3 Abban az esetben, ha párhuzamosan a létesítményben más sportág versenyei is megrendezésre kerülnek, a műugró létesítmény használatát biztosítani kell a nevezett versenyzők részére a másik sportág versenyein kívüli időszakában.

D 1.4 Az Olimpiai Játékok, Világbajnokság és Világ Kupa versenyeinek megrendezése évében december 31.-ig 14. életévét be nem töltött versenyző nem vehet részt a felsorolt versenyeken.

## D 1.5 Ugrásszámok jelentése/ meghatározása

D 1.5.1 Minden ugrás leírható három vagy négy számjegy és egy betű kombinációjával.

D 1.5.2 Az első szám az ugráscsoportot jelölésére szolgál:

1= Előre

2= Hátra

3= Auerbach

4= Delfin

5= Csavar

6= Kézállásból indított ugrások.

D 1.5.3 Az Előre, Hátra, Auerbach és Delfin ugrások második száma, ha 1, ez a levegőben a repülő helyzettel végzett ugrásra utal. Amennyiben nem repülő helyzettel hajtják végre az ugrást, a második szám 0.

D 1.5.4 A harmadik száma az ugrás közben végrehajtott félszaltók számát jelöli. Például: 1= ½ szaltó, 9= 4 és ½ szaltó. Amennyiben az ugrás több mint 4 és fél szaltót tartalmaz, a harmadik és negyedik szám jelzi a félszaltók számát. Például: 11= 5 és ½ szaltó, 1011= Előre 5 és fél szaltó.

D 1.5.5 Kézállásból végrehajtott ugrásoknál a második szám jelöli az ugráscsoportot:

1= Előre, 2= Hátra, 3= Auerbach.

D 1.5.6 A csavarugrásoknál (melyek kezdőszáma 5) a második számjegy jelöli az ugráscsoportot, azaz az elugrás irányát, ahogy azt a D 1.5.2 szakasz tartalmazza.

D 1.5.7 Csavar- és kézállásból indított ugrásoknál a negyedik szám az ugrás közben végrehajtott félcsavarok számát jelöli.

D 1.5.8 A számok utáni betű az ugrás közbeni testhelyzetre utal.

A= nyújtott, B= csuka mozdulat, C= felhúzott térdek, D= szabad testtartás.

D 1.5.9 A D= szabad testtartás a többi testtartás kombinációjával végrehajtott ugrás, egyes csavarugrásoknál használható.

## D 1.6 Az ugrások nehézségi foka

D 1.6.1 Az ugrások nehézségi fokának kiszámításához (a Melléklet 1 és 3-ban jelöltek szerint) a következő képlet ad segítséget:  $A+B+C+D+E$ = ugrás nehézségi foka.

D 1.6.2 Az 1 és 3 méteres műugrás ugrásai nehézségi fokának kiszámításához a Melléklet 2 táblázata, míg a toronyugrás ugrásainak kiszámításához a Melléklet 4 táblázata ad segítséget.

D 1.6.3 Amely ugrást nem tartalmaz a Melléklet 2 illetve 4 táblázata, de a versenyen bemutatják, annak szám- és betűjelének valamint nehézségi fokának meghatározása a D 1.5 és D 1.6 szabályok alkalmazása alapján történik.

D 1.6.4 A csavarugrások nehézségi fokának kiszámításához a következőket kell figyelembe venni:

- Fejesugrások csavarral csak A, B, C testtartással hajthatók végre;
- Egész és 1 és ½ szaltó ugrások csavarral csak D testtartással hajthatók végre;
- 2 vagy több szaltó ugrások csavarral csak B és C testtartással hajthatók végre;
- Kézállásból 1, 1 és fél, vagy 2 szaltó ugrások 1 vagy több csavarral csak D testtartással hajthatók végre;
- Kézállásból 2 és ½ vagy több szaltó ugrások csavarral csak B és C testtartással hajthatók végre.

D 1.6.5 A Melléklet 1,2,3 és 4 szabályzatát a FINA Műugró Technikai Bizottsága dolgozta ki a FINA Bűró jóváhagyásával.

## D 2 A versenyek megrendezésének szabályai

### D 2.1 Általános szabályok

D 2.1.1 A versenyzők rajtsorrendjét véletlenszerű sorsolással állapítják a selejtező versenyeket megelőző Technikai megbeszélésen, amennyiben lehetséges elektronikus úton.

D 2.1.2 A középdöntőbe jutott versenyzők a selejtezőn elért eredmény alapján, fordított sorrendben mutatják be ugrásaikat. Holtverseny esetén a sorrendet sorsolással állapítják meg az érintett versenyzők között.

D 2.1.3 A döntőbe jutott versenyzők -kivéve a kuparendszerben megrendezett versenyeken-, a középdöntőben elért eredmény alapján, fordított sorrendben mutatják be ugrásaikat a

döntőben. Holtverseny esetén a sorrendet sorsolással állapítják meg az érintett versenyzők között.

D 2.1.4 Kuparendszerben megrendezett versenyeken, a továbbjutott versenyzők a selejtezőben elért eredmény alapján -fordított sorrendben-, végig azonos sorrendet tartva ugorják az ugrásaikat a verseny hátralévő részében. Holtverseny esetén a sorrendet sorsolással állapítják meg az érintett versenyzők között. A selejtezőből utolsó helyen holtversennyel továbbjutott versenyzők azonos középöntőben versenyeznek tovább.

D 2.1.5 Egy versenyszériában bemutatott ugrások száma a 210 db ugrást nem haladhatja meg. Amennyiben az ugrások össz. darabszáma ezt meghaladja, szünetet kell tartani, hacsak nem váltott pontozóbírói panelt alkalmaznak.

D 2.1.6 Amennyiben a továbbjutott ugró nem tudja folytatni a versenyt, az eredményességi sorrendben következő ugró lép előre annak helyére, hogy az előírt létszám megfelelő legyen a versenyszámokban.

D 2.1.7 Pontszám egyenlőség esetén holtversenyt hirdetnek azonos helyezéssel.

D 2.1.8 Az egyéni versenyszámokban a legmagasabb pontszámot elérő versenyzőt hirdetik nyertesnek. A további helyezéseket az elért pontszámok alapján határozzák meg.

D 2.1.9 Szinkronugró versenyszámok esetén a legmagasabb pontszámot elérő csapatot hirdetik nyertesnek. A további helyezéseket az elért pontszámok alapján határozzák meg.

**Óvás esetén a GR 9.2 szabály szerint kell eljárni.**

#### D 2.2 1 méteres műugrás

D 2.2.1 Világbajnokságokon selejtező és döntő versenyszámokat rendeznek 1 méteres műugrásban.

D 2.2.2 A selejtező első tizenkét helyezettje jut a döntőbe.

#### D 2.3 3 méteres műugrás és 10 méteres toronyugrás

D 2.3.1 Olimpiai Játékokon és Világbajnokságokon selejtező, középöntő és döntő versenyszámokat rendeznek ezen magasságokon.

D 2.3.2 Középöntőbe a selejtező első tizennyolc (18) helyezettje, míg a döntőbe a középöntő első tizenkét (12) helyezettje jut tovább.

D 2.3.3 Mind a selejtező, középöntő és döntő különálló versenyszám, minden versenyző nulla (0) pontról kezdi az adott versenyszámot.

#### D 2.4 Szinkronugrás – 3 méteres műugrás és 10 méteres toronyugrás

D 2.4.1 A szinkronugrás versenyei selejtező és döntő versenyszámokkal kerülnek megrendezésre.

D 2.4.2 Világbajnokságok megrendezésekor a selejtező első tizenkét (12) helyezettje jut a döntőbe.

D 2.4.3 Mind a selejtező, mind a döntő különálló versenyszámok, a párosok nulla (0) pontról kezdik meg a versenyt.

D 2.4.4 Olimpiai Játékok esetén, kijelölt kvalifikációs versenyek eredményei alapján kerül meghatározásra a versenyre kijutott párosok névsora.

## D 2.5 Csapatverseny – 3 méteres műugrás és 10 méteres toronyugrás összetett versenye

D 2.5.1 Csak döntő versenyszám kerül megrendezésre.

## D 2.6 Vegyes szinkronugrás – 3 méteres műugrás és 10 méteres toronyugrás

D 2.6.1 Csak döntő versenyszám kerül megrendezésre.

## D 3 A versenyek lebonyolítása

D 3.1 Minden egyéni és szinkron férfi versenyszámban hat (6) ugrást mutatnak be a versenyzők.

D 3.2 Minden egyéni és szinkron női versenyszámban öt (5) ugrást mutatnak be a versenyzők.

D 3.3 Sem az öt (5), sem a hat (6) ugrás között nem megengedett az ugrásismétlés.

### D 3.4 1 méteres és 3 méteres műugrás – férfi és női

D 3.4.1 A női műugró versenyszámokban öt (5) különböző szabadon választott ugrást kell bemutatni öt (5) különböző ugráscsoportból.

D 3.4.2 A férfi műugró versenyszámokban hat (6) különböző szabadon választott ugrást kell bemutatni öt (5) különböző ugráscsoportból.

### D 3.5 Toronyugrás – férfi és női

D 3.5.1 A női toronyugró versenyszámokban öt (5) különböző szabadon választott ugrást kell bemutatni öt (5) különböző ugráscsoportból.

D 3.5.2 A férfi toronyugró versenyszámokban hat (6) különböző szabadon választott ugrást kell bemutatni hat (6) különböző ugráscsoportból.

D 3.5.3 A FINA által felügyelt versenyeken (Olimpiai Játékok, Világbajnokságok, VilágKupák és egyéb FINA versenyek, a korosztályos versenyek kivételével) kizárólag 10 méteres magasságból mutatható be ugrás a toronyugrás versenyszámaiban.

### D 3.6 Szinkronugrás

D 3.6.1 A szinkronugró versenyszámokban két versenyző párhuzamosan, egyidőben mutatja be ugrásait. A pontozóbírók értékelik az ugrók egyéni ugráskivitelezését illetve az ugrók egyidejű ugráskivitelezést is.

D 3.6.2 Az Olimpiai Játékokon és egyéb FINA versenyeken a szinkronugró párost azonos nemzetiségű két ugró alkotja.

D 3.6.3 Minden női és vegyes szinkronugró versenyszámban 3 méteres műugrás és 10 méteres toronyugrás esetén, öt (5) ugrást mutatnak be a párosok öt (5) különböző ugráscsoportból. Az első két (2) ugrás nehézségi foka 2.0, függetlenül a nehézségi fok táblázattól, a további három (3) ugrás szabadon választott nehézségi fokú. Az arccal előre indított ugrásokat rohamból indítva kell megkezdeni a 3 méteres műugró versenyszámoknál.

D 3.6.4 Minden férfi szinkronugró versenyszámban 3 méteres műugrás és 10 méteres toronyugrás esetén, hat (6) ugrást mutatnak be a párosok öt (5) különböző ugráscsoportból. Az első két (2) ugrás nehézségi foka 2.0, függetlenül a nehézségi fok táblázattól, a további négy (4) ugrás szabadon választott nehézségi fokú. Az arccal előre indított ugrásokat rohamból indítva kell megkezdeni a 3 méteres műugró versenyszámoknál.

D 3.6.5 Az ugróknak azonos ugrásszámú és testtartással végrehajtott ugrást kell bemutatniuk a versenyszám alatt.

### D 3.7 Csapatverseny

D 3.7.1 A csapatot egy női és egy férfi versenyző alkotja.

D 3.7.2 A FINA által rendezett csapatversenyeken azonos nemzetiségű ugrók alkotnak egy csapatot.

D 3.7.3 A csapatversenyen hat (6) ugrást kell végrehajtani hat (6) különböző csoportból választva. Két (2) ugrás nehézségi foka 2.0, függetlenül a nehézségi fok táblázattól, a további négy (4) ugrás szabadon választott nehézségi fokú.

D 3.7.4 Három (3) ugrást a női versenyző, másik három (3) ugrást a férfi versenyző mutatja be. Három (3) ugrást 3 méterről, három (3) ugrást 10 méterről kell bemutatni a versenyen. Mindkét versenyzőnek legalább egy ugrást kell ugrania 3 méteres magasságból és 10 méteres magasságból is.

D 3.7.5 Két (2) ugrás nehézségi foka 2.0, függetlenül a nehézségi fok táblázattól, és a verseny folyamán bármely sorozatban bemutatathatók, bármely magasságból. Mindkét ugrónak be kell mutatnia egy-egy 2.0 nehézségi fokú ugrást.

D 3.7.6 A csapatverseny három (3) körből áll, melyben a csapattagok egymás után mutatják be ugrásaikat egy-egy körben. A csapat kezdő ugrója szabadon választható a csapat által.

### D 3.8 Vegyes szinkronugrás

D 3.8.1 A Világbajnokságokon, Műugró Világ Kupákon és egyéb FINA versenyeken Vegyes szinkronugrás versenyszámok rendezhetők.

D 3.8.2 A FINA eseményeken a vegyes szinkronugró párost egy-egy (1-1) azonos nemzetiségű női és férfi versenyző alkotja.

D 3.8.3 A vegyes szinkronugrás versenyszámban mind 3 méteres műugrásban, mind 10 méteres toronyugrásban öt (5) ugrást mutatnak be öt (5) csoportból választva a versenyző párosok.

D 3.8.4 Az első két (2) ugrás nehézségi foka 2.0, függetlenül a nehézségi fok táblázattól, a további három (3) ugrás szabadon választott nehézségi fokú.

#### D 4 Nevezési lap

D 4.1 Az ugró, vagy annak képviselője köteles a kitöltött hivatalos nevezési lapot a selejtező versenyszámot megelőzően - mind a selejtező és a további versenyszámokra is kitöltött nevezési lapokkal együtt - a vezetőbíró vagy helyettese részére átadni.

D 4.2 Az ugró, vagy annak képviselője felel a kitöltött nevezési lapok tartalmáért és kötelesek aláírni azt.

D 4.3 A nevezési lapok leadási határideje a versenyszám selejtezője kezdetét megelőző 24 óra.

D 4.4 Legkésőbb három (3) órával a selejtező versenyszám kezdetéig 250 svájci frank megfizetése mellett a vezetőbíró elfogadhatja a nevezési lapot.

D 4.5 A fent jelölt idő után már nem fogad el a versenyiroda nevezési lapot, így az érintett versenyző nem vehet részt a versenyszámban.

D 4.6 A selejtező, illetve középdöntő versenyszámot követően 30 percen belül a versenyző vagy képviselője kicserélheti a korábban leadott nevezési lapot – ugráscsere -, melyet a vezetőbírónak vagy képviselőjének kell átadni. A fent említett időn túl ugráscsere nem lehetséges, a korábban leadott nevezési lapon feltüntetett ugrássor a mérvadó.

D 4.7 Bármely korábban előre nem látható körülmény, esemény bekövetkezte miatt azonos nemzetiségű versenyzővel helyettesíthető a benevezett ugró, ha ezt 3 órával a selejtező versenyszám kezdete előtt jelzi az érintett szövetség képviselője. Az Olimpiai Játékok szinkronugró versenyszámában is helyettesíthető az előre nevezett versenyző. A vezetőbíró elfogadja ezen változtatás feltüntetése mellett az új nevezési lapot az érintett páros esetében.

D 4.8 A nevezési lapok leadásának határideje után azon módosítása nincs lehetőség, sem egyéni, sem szinkronugró, sem csapatverseny esetén.

D 4.9 A nevezési lapon fel kell tüntetni:

- ugrások sorrendjét;
- ugrások számát a D.1.5.1-től a D 1.5.7-ig felsorolt szabályoknak megfelelően;
- az ugrások betűjelét, azaz az ugrás közbeni testtartást a D 1.5.8 szabálynak megfelelően;
- az elugróhely magasságát;
- az ugrás nehézségi fokát, melyre a D 1.6 szabály utal.

D 4.10 Az ugrók a sorsolásnak megfelelő rajtsorrendben, minden körben egy ugrást mutatnak be.

D 4.11 A nevezési lapon feltüntetett adatok a mérvadók vita esetén, függetlenül a kivetítőn feltüntetett adatoktól illetve a bemondó által közöltektől.

## D 5 A verseny menete

### D 5.1 A verseny ellenőrzése

D 5.1.1 A verseny lebonyolításáért, ellenőrzéséért a vezetőbíró felel szükség esetén a segédvezetőbíróval, a pontozóbírók és a versenyiroda közreműködése mellett.

D 5.1.2 Az ugrások számát és betűjelét a kivetítőn láthatóvá kell tenni az ugró és a pontozóbírók részére is.

D 5.1.3 Amennyiben rendelkezésre áll, elektronikus eszközökkel történjen a verseny lebonyolítása, az ugrások pontozóbírók általi értékelése.

D 5.1.4 Amennyiben nem áll rendelkezésre elektronikus pontozóbírói eszköz, kézi pontozóbíró táblákkal történik az ugrások értékelése. A kézi pontozóbírói táblák számozása 0-10 között fél pontok feltüntetésével történik.

### D 5.2 A pontozóbírói panel összetétele

D 5.2.1 Amennyiben lehetséges, az Olimpiai Játékokon, Világbajnokságokon és Világ Kupákon az egyéni versenyszámokban hét (7) pontozóbíró, míg a szinkronugró versenyszámokban tizenegy (11) pontozóbíró értékelje a bemutatott ugrásokat. A szinkronugró versenyszámokban tizenegy pontozóbíró esetén, öt (5) pontozó a szinkronitást értékeli, míg három-három (3-3) pontozóbíró a hozzá közelebbi ugrás kivitelezését értékeli a medence két oldalán.

D 5.2.2 Egyéb egyéni versenyszámok és csapatversenyek esetén - Olimpiai Játékok, Világbajnokságok és Világ Kupák versenyein kívül –elegendő öt (5) pontozóbíró, míg a szinkronugró versenyszámokban kilenc (9) pontozóbíró alkalmazása a versenyek lebonyolításakor. Ilyenkor a szinkronugró versenyszámokban öt (5) pontozó a szinkronitást értékeli, míg kettő-kettő (2-2) pontozóbíró a hozzá közelebbi ugrás kivitelezését értékeli a medence két oldalán.

D 5.2.3 Amennyiben lehetséges, semleges pontozóbírókat alkalmazzanak a versenyek értékelésére.

D 5.2.4 Váltott pontozóbírói panel alkalmazása javasolt, ha ezt a verseny megrendezése lehetővé teszi. A pontozóbírók cseréje a negyedik sorozat kezdete előtt történik.

*Fontos:* különleges időjárási körülmények, mint pl. magas hőmérséklet vagy páratartalom esetén a pontozóbírók váltása minden sorozat után lehetséges.

D 5.2.5 A vezetőbíró utasítására a pontozóbírókat a medence egymással szemközti oldalán, az elugróhelyek mellett kell elhelyezni, ahogy a FINA Létesítményekről szóló szabályzatának FR 5 pontja előírja. Amennyiben az uszoda kialakítása ezt nem teszi lehetővé, a pontozóbírók elhelyezése történhet azonos oldalon.

D 5.2.6 A pontozóbíró a versenyszám alatt nem változtathatja helyét, hacsak erre a vezetőbíró utasítást nem ad, esetleges előre nem látható körülmény miatt.

D 5.2.7 Amennyiben a pontozóbíró nem tudja folytatnia verseny értékelését, a kijelölt tartalék pontozóbíró helyettesíti őt.

D 5.2.8 Az ugrás bemutatását követően a vezetőbíró jelzésére, a pontozóbírók egy időben, önállóan - egymással nem megbeszélve - adják értékelésüket. Elektronikus pontozóeszköz használatakor

azonnal az ugrás végrehajtását követően kell a pontozóbírónak elküldeni az általa adott értéket a versenyiroda felé.

D 5.2.9 A pontozóbírók ugrásra adott pontjait a kivetítőn közlik, lehetőség szerint a pontozóbírók ezeket ne láthassák. Az ugrásra adott pontszámok jelenjenek meg a pontozóbíróknál lévő elektronikus pontozói eszközön.

#### D 6 A vezetőbíró és a segédvezetőbíró feladatai

D 6.1 A vezetőbíró ellenőrzi, irányítja a versenyt és úgy helyezkedjen el, hogy annak szabályszerű lebonyolítását biztosítsa.

D 6.2 A segédvezetőbíró – kamera hiánya esetén a toronyban ellenőrzi a szabályos ugráskivitelezést – a szinkronugró versenyszámoknál a vezetőbíróval szemközti oldalon ellenőrzi a versenyző ugrásait.

D 6.3 A vezetőbíró ellenőrzi a nevezési lapokat. Amennyiben azok nem szabályszerűen vannak kitöltve, a verseny kezdetéig azt javíttatja.

D 6.4 Hiba esetén a vezetőbíró azt jelzi az érintett ugrónak vagy annak képviselőjének és javíttatja azt az érintettel.

D 6.5 Előre nem látható körülmény esetén a vezetőbíró a versenyben szünetet rendelhet el, elhalaszthatja vagy befejeztetheti azt. Amennyiben lehetséges, a szünet elrendelése egy teljes ugrássorozat befejeztével történjen.

D 6.6 Az elrendelt szünet után a verseny onnan folytatódik a pontszámítással együtt, ahol azt megállították. A végleges eredményt (egy) teljes befejezett ugrássorozat kör alapján meghatározott sorrend adja.

*Fontos:* Amennyiben a verseny nem folytatható, a végeredményt a Sport Döntő Bizottság döntése alapján hirdetik ki.

D 6.7 Erős szél esetén a vezetőbíró pontlevonás nélkül engedélyezheti az ugrás újratekintését.

D 6.8 Az ugrások bemutatása előtt a vezetőbíró vagy a bemondó a rendező ország nyelvén ismerteti az ugrót és a bemutatandó ugrást. Amennyiben a versenyen eltérő magasságból ugranak a versenyzők, a magasságot is ismertetik. Kivetítő alkalmazása esetén, a bemutatandó ugrásra vonatkozó összes információ jelenjen meg azon, a bemondó csak a versenyző személyes (név, nemzetiség) adatait ismertesse.

D 6.9 Helytelen ugrásismertetés esetén, a versenyző vagy képviselője ezt jelezze azonnal a vezetőbíróknak, aki a nevezési lap alapján intézkedik.

D 6.10 Amennyiben a helytelenül bemondott ugrást hajtja végre a versenyző, a vezetőbíró érvényteleníti az ugrásra adott pontszámokat és felszólítja az ugrót a nevezési lapon feltüntetett ugrás végrehajtására. A helytelen ugrásra adott pontszámokat óvás esetére meg kell őrizni.

D 6.11 A versenyző az ugrást a vezetőbíró jelzését követően mutatja be. Az ugrás megkezdéséhez felszólító jelzést a vezetőbíró akkor adja meg, ha a versenyző készen áll annak végrehajtására és a kivetítőn feltüntetett adatokat leellenőrizte. A hátra és delfin ugrások kiinduló helyzetét a vezetőbíró jelzése után veheti fel az ugró.



D 6.12 Az ugrás végrehajtásához elegendő időt kell adni az ugrónak, de a vezetőbíró ugrás végrehajtására felszólító jelzése után egy (1) perc áll rendelkezésére a versenyzőnek annak megkezdéséhez. Amennyiben ez nem történik meg a megadott időn belül, az ugrás értéke nulla (0) pont.

D 6.13 Az ugrás végrehajtására felszólító jelzés előtt bemutatott ugrást a vezetőbíró döntése esetén meg kell ismételni.

D 6.14 Előre nem látható körülmény esetén a vezetőbíró engedélyezheti az ugrás megismétlését pontlevonás nélkül. Az előbb bemutatott ugrásra adott pontszámokat óvás esetére meg kell őrizni.

D 6.15 Az ugrás ismétlése lehetőségének kérését azonnal jelezni kell a vezetőbíró felé az ugró vagy annak képviselője által.

D 6.16 Abban az esetben, ha az ugrást vippelésből hajtja végre az ugró 1 vagy 3 méteres magasságból, illetve kétszeri felugrást hajt végre a torony végén az ugrás kezdetekor, az ugrásra adott pontszámot a vezetőbíró nulla (0) pontban határozza meg.

*Fontos:* vippelésnek, illetve kétszeri felugrásnak számít, amikor az ugró az elugrás előtt kétszer felugrik, azaz mind a karok mozgatása, mind a térdek behajlítása kétszer történik meg az elugrás előtt.

D 6.17 Rohamból végzett ugrásnál, ha az utolsó lépés nem egy lábról történik, az ugrás rontott ugrásnak ítéli a vezetőbíró, értéke nulla (0) pont.

D 6.18 Az 1- illetve 3 méterről bemutatott ugrásoknál, ha az elugrást nem két lábról hajtja végre az ugró, az ugrást rontott ugrásnak ítéli a vezetőbíró, értéke nulla (0) pont.

D 6.19 Amennyiben egyértelműen más testtartással hajtja végre az ugró az ugrást, a vezetőbíró újra bemondja a nevezési lapon feltüntetett ugrást és jelzi egyben, hogy a legmagasabb pontszám kettő (2) pont mely a bemutatott ugrásra adható. Amennyiben valamely pontozóbíró magasabb pontszámot ad, annak értékét is max. kettő (2) pontban határozza meg a vezetőbíró.

D 6.20 Amennyiben az ugrás a vízbeéréskor 90°-kal elcsavar, az ugrást rontott ugrásnak ítéli a vezetőbíró, értéke nulla (0) pont.

D 6.21 Amennyiben más ugrást mutat be az ugró, mint amit bemondtak, illetve feltüntettek a nevezési lapon, az ugrást rontott ugrásnak ítéli a vezetőbíró, értéke nulla (0) pont.

D 6.22 Amennyiben az ugrás végén a talpra érkező ugrás esetén a karok a fej vonala fölött, illetve kézre merülő ugrás esetén azok a fej vonala alatt helyezkednek el, a vezetőbíró jelzi, hogy a maximum adható pontszám az ugrásra négy és fél (4 ½) pont. Amennyiben valamely pontozóbíró magasabb pontszámot ad, annak értékét is max. négy és fél (4 ½) pontban határozza meg a vezetőbíró.

D 6.22.1 Kézre merülő ugrás esetén, ha a lábak hamarabb érnek vízbe, mint a kezek, az ugrást rontott ugrásnak ítéli a vezetőbíró, értéke nulla (0) pont.

D 6.22.2 Talpra merülő ugrás esetén, ha a kezek hamarabb érnek vízbe, mint a lábak, az ugrást rontott ugrásnak ítéli a vezetőbíró, értéke nulla (0) pont.

D 6.23 A verseny alatt az ugrónak nem adható segítség ugrások végrehajtáskor. (Az ugrások bemutatása közötti időben segítség adható a versenyzőnek).

D 6.24 Amennyiben az ugrás megkezdésére adott jelzés után a vezetőbíró segítségadást észlel, az ugrást rontott ugrásnak ítéli a vezetőbíró, értéke nulla (0) pont.

D 6.25 Amennyiben rohamból végzett ugrásnál az ugró megkezd a lépést majd megáll, illetve álló helyből végzett ugrásnál megszakítja a mozgást a lendületvétel közben, a vezetőbíró újraindított ugrásnak ítéli a végrehajtást és kettő (2) pontot levon minden pontozóbíró által adott értékből.

D 6.26 A rohamból, helyből vagy kézállásból indított újratekített ugrásoknál minden pontozóbíró által adott pontértékből kettő (2) pont levonást ítél a vezetőbíró.

D 6.27 Amennyiben a megismételt indítás is sikertelen, az ugrást rontott ugrásnak ítéli a vezetőbíró, melynek értéke nulla (0) pont.

D 6.28 Amennyiben megtagadja az ugrás bemutatását a versenyző, az ugrást rontott ugrásnak ítéli a vezetőbíró, melynek értéke nulla (0) pont.

D 6.29 Amennyiben egy versenyző zavarja a verseny menetét, a vezetőbíró kizárhatja őt a versenyből. A vezetőbíró a versenyt zavaró csapattagot, edzőt, illetve hivatalos személyt is kizárhatja a versenytérből.

D 6.30 Amennyiben a vezetőbíró egy pontozóbíró munkáját nem elfogadhatónak ítél, kizárhatja a verseny további menetéből, helyére egy másik pontozóbírót nevez ki. Ebben az esetben a vezetőbírónak írásban kell indoklást adnia az esetről a verseny Sport Döntő Bizottságának.

D 6.31 A pontozóbíró cseréjére egy teljes ugráskör vége után kerüljön sor.

D 6.32 A vezetőbíró a verseny végeredményét aláírásával hagyja jóvá.

## D 7 A versenyiroda feladatai

D 7.1 A verseny rögzítését két független versenyiroda végzi.

D 7.2 Az eredmények számolására, rögzítésére számítógépet, számológépet vagy kihúzózt használhatnak.

D 7.3 Egyéni és csapatversenyen a pontozóbírók által adott pontértékeket az ültetés számozása sorrendjében ismertetik és az első versenyiroda ezt rögzíti a nevezési lapon. Szinkronugró versenyszámoknál az egyéni végrehajtást értékelő pontozóbírók által adott értékeket mondják be először az ülés sorrendjében, majd a szinkronításra adott pontértékeket, szintén az ülés sorrendjében. Elektronikus rendszer használata esetén nem szükséges az adott pontok bemondása, az iroda a képernyőről írja le a pontokat.

D 7.4 A másodiroda feladata szintén a pontszámok nevezési lapon történő rögzítése. Elektronikus rendszer használata esetén a másodiroda is a képernyőről írja le a pontokat.

D 7.5 Egyéni és csapatversenyeknél, amikor hét (7) pontozóbíró értékeli a bemutatott ugrásokat, a versenyiroda a két (2) legmagasabb és két (2) legalacsonyabb értéket áthúzza. Amennyiben több mint két (2) pontszám is egyezik, abban az esetben is két egyenlő értéket húznak át. Öt (5) pontozóbíró értékelésekor, a legmagasabb és a legalacsonyabb adott pontszámot húzza át a versenyiroda.

D 7.6 Szinkronugró versenyszámok esetén, amikor tizenegy (11) pontozóbíró értékeli az ugrást, a versenyiroda az egyik ugró egyéni kivitelezésére adott legmagasabb és legalacsonyabb, és a másik

ugró egyéni kivitelezésére adott legalacsonyabb és legmagasabb pontszámot is, illetve a szinkronitásra adott legalacsonyabb és legmagasabb adott pontszámot áthúzza. Amennyiben több mint két (2) pontszám is egyezik, abban az esetben két egyenlő értéket húznak át.

D 7.7 Szinkronugró versenyszámok esetén, amikor kilenc (9) pontozóbíró értékeli az ugrást, a versenyiroda az egyéni kivitelezésére adott legmagasabb és legalacsonyabb pontszámot, illetve a szinkronitásra adott legalacsonyabb és legmagasabb adott pontszámot áthúzza. Amennyiben több mint két (2) pontszám is egyezik, abban az esetben két egyenlő értéket húznak át.

D 7.8 A két versenyiroda egyénileg számítja ki az ugrásra adott pontszámot a bennmaradó pontszámok összegének és azok nehézségi fok értékének szorzata által, pl:

Egyéni és csapatversenyszámoknál:

öt (5) pontozóbíró esetén: ~~8.0~~, 7.5, 7.5, 7.5, ~~7.0~~ =  $22.5 \times 2.0 = 45.0$

hét (7) pontozóbíró esetén: ~~8.0~~, ~~7.5~~, 7.5, 7.5, 7.5, ~~7.5~~, ~~7.0~~ =  $22.5 \times 2.0 = 45.0$

Szinkronugró versenyszámoknál:

kilenc (9) pontozóbíró esetén:

1. ugró egyéni pontszámai: ~~7.0~~, 6.5
2. ugró egyéni pontszámai: 5.5, ~~5.5~~

Szinkronitás pontszámai: ~~8.5~~, 8.0, 8.0, 7.5, ~~7.5~~ =  $35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

tizenegy (11) pontozóbíró esetén:

1. ugró egyéni pontszámai: ~~7.0~~, 6.5, ~~6.0~~
2. ugró egyéni pontszámai: 5.5, ~~5.5~~, ~~7.0~~

Szinkronitás pontszámai: 8.0, 8.0, 7.5, ~~8.0~~, ~~7.0~~ =  $35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

D 7.9 Amennyiben az egyik pontozóbíró rosszullet vagy valamely előre nem látható zavaró körülmény miatt nem tudja értékelni a bemutatott ugrást, a pontszáma az adott pontszámok átlaga által lesz megállapítva. A hiányzó pontszámot felfelé vagy lefelé kerekítve, a kerekítés szabályait alkalmazva állapítja meg a versenyiroda, amennyiben az átlag végeredménye .01 és .24 közötti lefelé egész pontra, .25 és .74 között .50 illetve .75 fölött felfelé kerekítve a következő egész pontra állapítja meg.

D 7.10 Szinkronugró versenyszámokban, akár az egyéni ugráskivitelezést, akár a szinkronitás értékelését végző pontozóbíró rosszullet vagy egyéb zavaró körülmény miatt nem tudja értékelni a bemutatott ugrást, a hiányzó pontszám átlagolás útján kerül rögzítésre. Tizenegy (11) pontozóbíró esetén, az egyéni ugráskivitelezést értékelő másik két pontozóbíró által adott pontszámok átlagolása alapján, illetve a szinkronitás értékelésekor a másik négy pontozóbíró által adott pontszámok átlagolása alapján a fenti kerekítés szabályát alkalmazva. Kilenc (9) pontozóbíró esetén, az egyéni pontszámoknál a hiányzó pontszámot a másik pontozóbíró pontszáma alapján rögzítik.

D 7.11 A verseny végeztével a két versenyiroda összehasonlítja a külön rögzített eredményeket.

D 7.12 A verseny végeredményét az összesítés adja.

D 7.13 Elektronikus rendszer használatkor egy kézi versenyiroda rögzítése szükséges. Ebben az esetben a versenyiroda rögzíti az adott pontszámokat és az ugrásra kapott összpontszámot a monitorról, az eredmény kézi számolása abban az esetben szükséges, ha az elektronikus rendszer meghibásodik.

D 7.14 A verseny végeredményét a FINA egyik hivatalos nyelvén (angol vagy francia) is ismertetni kell.

## D 8 Az ugrások értékelése

### D 8.1 Általános szabályok

D 8.1.1 Az ugrások értékelése az összkép alapján 0-10 pont között fél pontonként történik, a következő kategóriák szerint:

Kiváló	10
Nagyon jó	8 ½-9 ½
Jó	7-8
Kielégítő	5-6 ½
Hiányos	2 ½- 4 ½
Nem kielégítő	½- 2
Rontott/ Sikertelen	0

D 8.1.2 A bemutatott ugrást a technikai és az esztétikai kivitelezés alapján kell értékelni. Nem tekinthető az értékelés részének a kiinduló helyzet felvételének megközelítése, az ugrás nehézségi foka és a víz alatti munka.

D 8.1.3 A kivitelezés összképe alapján az értékeléskor az alábbiakat kell figyelembe venni:

- kiinduló helyzet és a roham
- elugrás
- légmunka
- vízbeérés.

D 8.1.4 Amennyiben az ugrást eltérő testtartással mutatja be az ugró, az ugrást nem kielégítőnek kell tekinteni, értéke max. 2 pont.

D 8.1.5 A pontozóbíró saját belátása szerint von le az ugrás értékéből, ha részben más testtartással hajtja végre az ugró az ugrást.

D 8.1.6 Amennyiben az ugrást nem a szabályos, azaz nyújtott (A), csuka (B), felhúzott térdekkal (C) illetve szabad (D) testtartással hajtja végre az ugró, a pontozóbíró vonjon le ½ -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.1.7 Amennyiben a pontozóbíró azt tapasztalja, hogy az ugró más ugrást mutat be, mint ami a kiírásban szerepel, saját belátása szerint az ugrást nulla (0) pontra értékelheti, függetlenül a vezetőbíró ítéletétől.

### D 8.2 A kiindulóhelyzet

D 8.2.1 A vezetőbíró jelzése után veheti fel az ugró a kiinduló helyzetet.

D 8.2.2 A kiinduló helyzetben a testtartás, fejtartás egyenes, karok nyújtott helyzetben legyenek.

D 8.2.3 Amennyiben a kiinduló helyzetben a testtartás, fejtartás nem egyenes, karok nem nyújtott helyzetűek, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.2.4 Helyből történő elugrással végrehajtott ugrások

D 8.2.4.1 A helyből történő ugrások kiinduló helyzetét akkor kell elfoglaltnak tekinteni, amikor az ugró a deszka vagy a torony végére kiáll.

D 8.2.4.2 A helyből történő ugrásoknál a talpaknak addig kell érintkeznie az elugró helyel, amíg az elugrás meg nem történik.

D 8.2.4.3 Amennyiben a talpak, lábfejek kismértékben elhagyják az elugró helyet (duplázás) a tényleges elugrás előtt, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.2.5 Rohamból végrehajtott ugrások

D 8.2.5.1 Rohamból végrehajtott ugrásoknál a kiinduló helyzet akkor tekinthető elfoglaltnak, amikor az ugró készen áll az első lépés megtételére.

D 8.2.6 Kézállásból végrehajtott ugrások

D 8.2.6.1 A kézállásból végrehajtott ugrások kiinduló helyzete akkor tekinthető elfoglaltnak, amikor az ugró mindkét keze/tenyere az elugró hely végén van, lábai pedig elemelkedtek onnan.

D 8.2.6.2 Kézállásból indított ugrásoknál, amennyiben a kézállás nem függőleges, egyenes és stabilan megtartott, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.2.6.3 Kézállásból végrehajtott ugrásoknál akkor tekinthető újraindítottnak az ugrás, amikor az ugró elveszti egyensúlyát, egyik vagy mindkét lába visszaér az elugróhelyre, vagy más testrészével, mint pl. kezei, újra érinti az elugróhelyet.

D 8.3 A roham

D 8.3.1 A rohamból végrehajtott ugrásoknál, mind deszkáról, mind toronyból történő végrehajtásnál, a roham legyen egyenletes, esztétikailg megfelelően bemutatott, az elugróhely vége felé tartó, utolsó lépése egy lábról történjen.

D 8.3.2 Amennyiben a roham bemutatása nem egyenletes, esztétikailg nem megfelelően bemutatott, nem az elugróhely vége felé tartó, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.3.3 Amennyiben a roham bemutatásakor az utolsó lépés nem egy lábról történik, a pontozóbíró saját belátása szerint az ugrást nulla (0) pontra értékelheti, függetlenül a vezetőbíró ítéletétől.

D 8.3.4 Az ugró az elugrást megelőzően, az elugróhely végén nem vippelhet, illetve nem végezhet kétszeri felugrás. Amennyiben a pontozóbíró ezt észleli, saját belátása szerint az ugrást nulla (0) pontra értékelheti, függetlenül attól, hogy a vezetőbíró rontott ugrásnak ítéli-e az ugrást.

*Fontos:* vippelésnek, illetve kétszeri felugrásnak számít, amikor az ugró lába elhagyja az elugróhelyet, majd visszatér oda; a karjával kétszer vesz lendületet és/ vagy a térdeit egyértelműen kétszer behajlítja az elugrás előtt.

#### D 8.4 Az elugrás

D 8.4.1 Az előre és Auerbach ugrások bemutatása történhet helyből és rohamból is, az ugró saját döntése alapján. A hátra és delfin ugrások csak helyből történő elugrással mutathatók be.

D 8.4.2 Az elugrást két lábról egyszerre kell végrehajtani, kivéve toronyból az Auerbach ugrás indítása történhet egy lábról.

D 8.4.3 Amennyiben 1 és 3 méterről történő ugrás bemutatásakor az elugrás nem két lábról történik, a pontozóbíró saját belátása szerint az ugrást nulla (0) pontra értékelheti, függetlenül a vezetőbíró ítéletétől.

D 8.4.4 Mind a helyből, mind a rohamból végrehajtott ugrásoknál az elugrás legyen határozott, magabiztos és az elugróhely végéről történjen annak bemutatása.

D 8.4.5 Amennyiben az elugrás nem határozott, magabiztos és nem az elugróhely végéről történik annak bemutatása, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.4.6 A csavarugrások bemutatásakor, a csavar indítása nem történhet közvetlenül az elugróhelyről. Amennyiben mégis az elugróhelyről történik, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

#### D 8.5 A légmunka

D 8.5.1 Az ugrás végrehajtása alatt az ugrás íve előre, felfelé mutató legyen.

D 8.5.2 Amennyiben az ugrás végrehajtásakor az ugró kiugrik az ugrás síkjából oldalra, a pontozóbíró vonjon le az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.5.3 Amennyiben az ugrás végrehajtásakor az ugró kezével vagy lábával érinti az elugróhelyet, a pontozóbíró vonjon le az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.5.4 Amennyiben az ugrás végrehajtásakor az ugró veszélyesen közel kerül az elugróhelyhez, vagy érinti azt a fejével, az ugrás értéke maximum 2 pont. Amennyiben a pontozóbírók nagyobb része (minimum 3 pontozóbíró az 5-ből/ illetve minimum 5 pontozóbíró a 7-ből) maximum kettő (2) pontra értékeli az ugrást, a többi, magasabb értékű

pontszám is maximum kettő (2) pontban lesz meghatározva. A pontozóbíró jelezheti elektronikusan, vagy kézfeltartással a vezetőbírónak, hogy az ugrás veszélyes közelsége miatt értékeli az ugrást alacsonyabb pontszámra.

Az ugrások közbeni testtartások az alábbiak lehetnek:

#### Nyújtott testtartás (A)

D 8.5.5 A nyújtott testtartással végrehajtott ugrások közben a test sem csípőben, sem térdben nem lehet hajlított. A lábak zártak, lábfejek lefeszítettek. A karok tetszőleges tartással az ugrás közben.

D 8.5.6 Amennyiben a nyújtott testtartás nem a szabályoknak megfelelő az ugrás végrehajtása közben, nem esztétikusan kivitelezett, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.5.7 A repülő ugrások végrehajtása közben a nyújtott testtartást az elugrás után közvetlenül, vagy egy szaltó megtétele után kell bemutatni tisztán kivehetően. Amennyiben a nyújtott testtartás nem megtartott egy (1) repülőszaltó ugrás közben negyed fordulatig ( $90^\circ$ ), illetve több mint egy (1) repülőszaltó bemutatása közben fél fordulatig ( $180^\circ$ ), a maximálisan adható pontszám 4 és  $\frac{1}{2}$  pont.

#### Csuka mozdulat (B)

D 8.5.8 A csuka mozdulattal végrehajtott ugrások közben a test csípőben hajlított, a lábak térdben nyújtottak, zártak, lábfejek lefeszítettek. A karok tetszőleges tartással az ugrás közben.

D 8.5.9 Amennyiben a csuka mozdulattal végrehajtott ugrásoknál a csuka mozdulat nem a szabályoknak megfelelő az ugrás végrehajtása közben, nem esztétikusan kivitelezett, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.5.10 Csavarugrások csuka mozdulattal történő végrehajtása közben a csuka mozdulatnak tisztán kivehetőnek kell lennie. Amennyiben a csuka mozdulat nem tisztán kivehető, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

#### Felhúzott térdekkel végrehajtott ugrások (C)

D 8.5.11 A felhúzott térdekkel végrehajtott ugrások közben a test csípőben és térdben is hajlított, a lábak zártak, lábfejek lefeszítettek. A kezek az alsó lábszárat érintik (/fogják) ugrás közben.

D 8.5.12 Amennyiben a felhúzott térdekkel végrehajtott ugrások közben a testtartás nem a szabályoknak megfelelő, nem esztétikusan kivitelezett, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.5.13 Csavarugrások felhúzott térdekkel történő végrehajtása közben a szabályos testtartásnak tisztán kivehetőnek kell lennie. Amennyiben a testtartás nem tisztán kivehető, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

## Szabad testtartás (D)

D 8.5.14 A szabad testtartással végrehajtott ugrások közben (A), (B) vagy (C) testtartással mutathatja be az ugró az ugrást, de a lábak zártak, lábfejek lefeszítettek kell, hogy legyenek.

D 8.5.15 Amennyiben az ugrások közben a szabad testtartás nem a szabályoknak megfelelő, nem esztétikusan kivitelezett, a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.5.16 Szaltók közben a csavar(ok) bármikor bemutatathatók a légmunka során.

## D 8.6 A vízbeérés

D 8.6.1 A vízbeéréskor a test egyenes, függőleges, elcsavarás mentesen, a lábak összezártak, lábfejek lefeszítettek legyenek.

D 8.6.2 Amennyiben a vízbeéréskor a test nem egyenes, nem függőleges, nem elcsavarás mentesen, a lábak nem összezártak és a lábfejek nem lefeszítettek, a pontozóbíró vonjon le az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.6.3 Kézre merülő ugrásoknál a vízbeéréskor a karoknak a fej felett nyújtva, a test meghosszabbításában kell lenniük, a kezek zártak. Amennyiben egyik, vagy mindkét kar a fej vonala alatt helyezkedik el vízbeéréskor, a pontozóbíró maximum 4 és  $\frac{1}{2}$  pontot adhat az ugrásra függetlenül attól, hogy a vezetőbíró maximum 4 és  $\frac{1}{2}$  pontban határozza-e meg az ugrásra adható pontszámot.

D 8.6.4 Talpra merülő ugrásoknál a vízbeéréskor a karoknak nyújtva, szorosan a test mellett kell lenniük. Amennyiben egyik, vagy mindkét kar a fej vonala felett helyezkedik el vízbeéréskor, a pontozóbíró maximum 4 és  $\frac{1}{2}$  pontot adhat az ugrásra függetlenül attól, hogy a vezetőbíró maximum 4 és  $\frac{1}{2}$  pontban határozza-e meg az ugrásra adható pontszámot.

D 8.6.5 Egyéb esetben, mint amit a D 8.6.3 és D 8.6.4 szabályok tartalmaznak, amennyiben a karok helyzete nem szabályszerű a vízbeéréskor – mind a kézre és talpra merülő ugrásoknál - a pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint.

D 8.6.6 Amennyiben vízbeéréskor a test több mint 90°-kal elcsavar, a pontozóbíró értékelheti nulla (0) pontra az ugrást, függetlenül attól, hogy a vezetőbíró rontott ugrásnak ítéli-e a bemutatott ugrást.

D 8.6.7 A vízbeérést akkor kell befejezettnek tekinteni, amikor a teljes test elmerül a víz alatt.

## D 9 A szinkronugrások értékelése

D 9.1 A szinkronugrások értékelésekor az ugrások kivitelezését és két az ugrás szinkronban (egyidőben) történő bemutatását értékelik a pontozóbírók.

D 9.2 A szinkronugrások bemutatásakor az ugrások egyéni kivitelezésének értékelése a korábbi szabályok szerint történik, kivéve, ha egyik vagy mindkét ugró eltérő ugrást mutat be, mint amit a nevezési lapon feltüntettek, ebben az esetben a vezetőbíró rontott ugrásnak ítéli az ugrást (0 pont).



D 9.3 A szinkronugrások értékelésekor a szinkronitás összképét kell figyelembe venni.

D 9.4 A szinkronugrások értékelésekor a következőket kell figyelembe venni:

- a kiinduló helyzet, a roham/lendületvétel, az elugrás, az ugrások elugrás utáni magasságának szinkronban történő végrehajtása;
- a légmunka közbeni együttes ugrásvégrehajtás;
- a függőleges helyzetben történő együttes vízbeérés;
- a vízbeéréskor az ugrók elugróhelytől való távolsága -egymáshoz viszonyított távolságot is figyelembe véve –
- az együttes vízbeérés.

D 9.5 Amennyiben az egyik ugró vízbeért már, amikor a másik ugró még nem hagyta el az elugróhelyet az ugrás végrehajtásakor, a vezetőbíró rontott (0 pont) ugrásnak ítéli az ugrást.

D 9.6 A vezetőbíró két (2) pont levonást ítél minden pontozóbíró által adott pontszámból, ha egyik vagy mindkét ugró újratekdi az ugrás végrehajtását.

D 9.7 Az egyéni ugráskivitelezést értékelő pontozóbíró az értékeléskor nem veheti figyelembe a szinkronitást, illetve a másik ugró ugráskivitelezését, csak a hozzá közelebbi ugró által végrehajtott ugrást értékelheti.

D 9.8 Amennyiben az egyéni ugrást értékelő pontozóbíró észleli, hogy a bemutatott ugrás eltérő, mint amit előre jeleztek, a pontozóbíró nulla (0) pontra értékelheti az ugrás függetlenül a vezetőbíró ítéletétől. Amennyiben mindkét (9 fős panel esetén) / illetve mindhárom (11 fős panel esetén) egyéni ugráskivitelezést értékelő pontozóbíró nulla (0) pontra értékeli az ugrást, a vezetőbíró rontott (0 pont) ugrásnak ítéli a bemutatott ugrást. Amennyiben a vezetőbíró rontott (0 pont) ugrásnak ítéli az ugrást, mind a kilenc (9) vagy tizenegy (11) pontozóbíró által adott pontszám értéke nulla (0) pont.

D 9.9 A szinkronitást értékelő pontozóbíró az értékeléskor csak a két ugró által bemutatott ugrás együttes kivitelezését veheti figyelembe, nem befolyásolhatja az egyéni ugráskivitelezés.

D 9.10 Amennyiben az összes szinkronitást értékelő pontozóbíró nulla (0) pontra értékeli az ugrást, a vezetőbíró rontott (0 pont) ugrásnak értékeli a bemutatott ugrást.

D 9.11 Amennyiben a következő hibák láthatók a bemutatott ugrásközben, a szinkronitást értékelő pontozóbíró vonjon le  $\frac{1}{2}$  -2 pont között az ugrás értékéből saját belátása szerint:

- a kiinduló helyzet, a roham/lendületvétel, az elugrás szinkronban történő végrehajtásának hiánya, illetve az ugrások egyforma magasságban történő végrehajtásának hiánya;
- a légmunka közbeni együttes ugrásvégrehajtás hiánya;
- a függőleges helyzetben történő együttes vízbeérés hiánya;
- az ugrók az elugróhelytől nem egyenlő távolságban érnek vízbe -egymáshoz viszonyított távolságot is figyelembe véve –
- az együttes vízbeérés hiánya.

D 10 Pontlevonások összesítése

A **vezetőbíró rontott (0 pont) ugrásnak** ítéli az ugrást:

D 6.12 Abban az esetben, ha az ugró 1 percen belül nem kezdi meg az ugrást.

D 6.16 Abban az esetben, ha az ugrást vippelésből hajtja végre az ugró 1 vagy 3 méteres magasságból, illetve kétszeri felugrást hajt végre a torony végén az ugrás kezdetekor.

D 6.17 Abban az esetben, ha az utolsó lépés nem egy lábról történik.

D 6.18 Abban az esetben, ha a deszkáról az elugrás nem páros lábról történik.

D 6.20 Abban az esetben, ha az elcsavarás mértéke több, mint 90°.

D 6.21 Abban az esetben, ha eltérő ugrást mutat be az ugró, mint amit a nevezési lapon feltüntettek.

D 6.22.1 Abban az esetben, ha a kézre merülő ugrásoknál hamarabb ér az ugró lába a vízbe, mint a feje vagy keze.

D 6.22.2 Abban az esetben, ha a talpra merülő ugrásoknál az ugró feje vagy keze hamarabb ér a vízbe, mint a lába.

D 6.24 Abban az esetben, ha a sípszót követően az ugrás közben annak végrehajtásához segítséget kap az ugró.

D 6.27 Abban az esetben, ha a másodszori ugráskezdés is sikertelen.

D 6.28 Abban az esetben, ha az ugró megtagadja az ugrás végrehajtását.

D 9.2 Abban az esetben, ha szinkronugrás végrehajtásakor egyik, vagy mindkét ugró eltérő ugrást mutat be, mint amit a nevezési lapon feltüntettek.

D 9.5 Abban az esetben, ha szinkronugrás végrehajtásakor az egyik ugró vízbeért, mielőtt a másik ugró elhagyta volna az elugróhelyet.

D 9.8 Abban az esetben, ha szinkronugrás értékelésekor minden azonos oldali egyéni ugrás végrehajtást értékelő pontozóbíró nulla (0) pontra értékeli az ugrást.

D 9.10 Abban az esetben, ha szinkronugrás értékelésekor minden szinkronitást értékelő pontozóbíró nulla (0) pontra értékeli az ugrást.

A vezetőbíró két (2) pont levonást ítél minden pontozóbírótól:

D 6.25 Abban az esetben, ha az ugró rohamból végrehajtandó ugrásnál megkezdi a lépéseket majd megáll roham közben, illetve helyből történő végrehajtáskor megáll a lendületvétel közben.

D 6.26 Abban az esetben, ha az ugró újratekdi az ugrás végrehajtását mind rohamból, mind helyből, mind kézállásból végrehajtott ugrásnál.

D 9.6 Abban az esetben, ha egyik vagy mindkét ugró szinkronugrás végrehajtásakor újratekdi az ugrást.

A vezetőbíró maximum kettő (2) pontban határozza meg az adható pontszámot:

D 6.19 Abban az esetben, ha az ugró eltérő testtartással hajtja végre az ugrást.

A vezetőbíró maximum négy és fél (4 és ½) pontban határozza meg az adható pontszámot:

D 6.22 Abban az esetben, ha az ugró egyik, vagy mindkét keze/karja a feje felett talpra merülő ugrásnál, illetve a kézre merülő ugrásnál a fej vonala alatt helyezkedik el.

A pontozóbíró nulla (0) pontra értékeli az ugrást:

D 8.1.7 Abban az esetben, ha az ugró eltérő ugrást mutat be, mint ami a nevezési lapon szerepel.

D 8.3.3 Abban az esetben, ha az utolsó lépés nem egy lábról történik.

D 8.3.4 Abban az esetben, ha az ugró vippel a deszka végén mielőtt megkezdí az ugrást, illetve kétszer felugrik az elugráskor toronyból történő ugrás végrehajtásakor.

D 8.4.3 abban az esetben, ha az ugró az elugrást nem páros lábról hajtja végre.

D 8.6.6 Abban az esetben, ha az elcsavarás mértéke nagyobb, mint 90° vízbeéréskor.

D 9.8 Abban az esetben szinkronugrás végrehajtásakor, ha az egyéni kivitelezést értékelő pontozóbíró észleli, hogy az ugró eltérő ugrást mutat be, mint amit előre jeleztek.

A pontozóbíró maximum kettő (2) pontra értékeli az ugrást:

D 8.1.4 Abban az esetben, ha az ugrást eltérő testtartással mutatja be az ugró, mint amit előre jeleztek.

D 8.5.4 Abban az esetben, ha az ugró veszélyesen közel ugrik az elugróhelyhez vagy fejjel érinti azt.

A pontozóbíró maximum négy és fél (4 és ½) pontra értékeli az ugrást:

D 8.5.7 Abban az esetben, amennyiben a nyújtott testtartás nem megtartott és tisztán kivehető egy (1) repülőszaltó ugrás közben negyed fordulatig (90°), illetve több mint egy (1) repülőszaltó bemutatása közben fél fordulatig (180°).

D 8.6.3 Abban az esetben, ha a karok/kezek a fej vonala alatt helyezkednek el kézre merülő ugrások vízbeérésekor.

D 8.6.4 Abban az esetben, ha a karok/kezek a fej vonala felett helyezkednek el talpra merülő ugrások vízbeérésekor.

A pontozóbíró féltől kettő (½ -2) pont levonást ítél:

D 8.1.6 Abban az esetben, ha az ugrást nem szabályszerűen hajtja végre az ugró.

D 8.2.3 Abban az esetben, ha a kiinduló helyzetben a testtartás, fejtartás nem egyenes, karok nem nyújtott helyzetűek.

D 8.2.4.3 Abban az esetben, ha a talpak, lábfejek kismértékben elhagyják az elugróhelyet (duplázás) a tényleges elugrás előtt helyből történő elugráskor.

D 8.2.6.2 Abban az esetben, ha kézállásból indított ugrásoknál a kézállás nem függőleges, egyenes és stabilan megtartott.

D 8.3.2 Abban az esetben, ha a roham bemutatása nem egyenletes, esztétikailg nem megfelelően bemutatott, nem az elugróhely vége felé tartó.

D 8.4.5 Abban az esetben, ha az elugrás nem határozott, magabiztos, kellő magasságú és nem az elugróhely végéről történik annak bemutatása.

D 8.4.6 Abban az esetben, ha az elugrással egyidejűleg kezdi meg az ugró a csavar végrehajtását.

D 8.5.6 Abban az esetben, ha a nyújtott testtel történő végrehajtáskor a testtartás nem a szabályoknak megfelelő.

D 8.5.9 Abban az esetben, ha a csuka mozdulattal történő végrehajtáskor a testtartás nem a szabályoknak megfelelő.

D 8.5.10 Abban az esetben, ha csavarugrások csuka mozdulattal történő végrehajtása közben a csuka mozdulat nem tisztán kivehető.

D 8.5.12 Abban az esetben, ha felhúzott térdekkel történő ugrások végrehajtáskor a testtartás nem a szabályoknak megfelelő.

D 8.5.13 Abban az esetben, ha csavarugrások felhúzott térdekkel történő végrehajtása közben a felhúzott térdekkel történő ugrásbemutatás nem tisztán kivehető.

D 8.5.15 Abban az esetben, ha az ugrások közben a szabad testtartás nem a szabályoknak megfelelő, nem esztétikusan kivitelezett.

D 8.6.5 Abban az esetben, ha a karok helyzete nem szabályszerű a vízbeéréskor mind a talpra, mind a kézre merülő ugrások végrehajtásakor.

D 9.11 Abban az esetben, ha szinkronugrás bemutatásakor:

- a kiinduló helyzet, a roham/lendületvétel, az elugrás szinkronban történő végrehajtásának hiánya észlelhető illetve az ugrásokat nem egyforma magasságban hajtják végre az ugrók;
- a légmunka közben nem egyszerre hajtják végre az ugrást;
- nem függőleges helyzetben történik a vízbeérés;
- az ugrók az elugróhelytől nem egyenlő távolságban érnek vízbe -egymáshoz viszonyított távolságot is figyelembe véve –
- nem egyszerre történik a vízbeérés.

A pontozóbíró saját belátása szerint von le az ugrás értékéből:

D 8.1.5 Abban az esetben, ha az ugrást részben eltérő testtartással mutatja be az ugró.

D 8.5.2 Abban az esetben, ha az ugró kiugrik az elugróhely síkjából az ugrás végrehajtása közben.

D 8.5.3 Abban az esetben, ha az ugró az ugrás végrehajtása közben érinti az elugróhelyet a kezével vagy a lábával.

D 8.6.2 Abban az esetben, ha a vízbeéréskor a test nem egyenes, nem függőleges, nem elcsavarás mentesen, a lábak nem összezártak és a lábfejek nem lefeszítettek.

## Ifjúsági korosztályra vonatkozó szabályok

DAG 1 A FINA versenyszabályai érvényesek a korosztályos versenyeken is.

DAG 2 A korosztályok besorolása az adott év január 1. 0 órától - december 31. éjfélig tartó időszakban érvényes.

DAG 3 Korosztályok versenyszámai

DAG 3.1 „A” korosztály

DAG 3.1.1 Az „A” korcsoportba az adott évben december 31-ig született 16-17-18 éves korú versenyzők tartoznak.

DAG 3.1.2 Versenyszámok:

- **Leány műugrás** - 1 és 3 méter  
A versenyszámban kilenc (9) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből öt (5) ugrás korlátozott nehézségi fokú: 3 méterről max. 9.5 össz. nehézségi fokkal, 1 méterről max. 9.0 össz. nehézségi fokkal különböző ugráscsoportból választva és négy (4) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani.
- **Leány toronyugrás** - 5, 7 és ½ és 10 méter  
A versenyszámban nyolc (8) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből négy (4) ugrás korlátozott nehézségi fokú: max. 7.6 össz. nehézségi fokkal és négy (4) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani. Minimum öt (5) különböző ugráscsoportból kell bemutatni az ugrásokat.
- **Fiú műugrás** - 1 és 3 méter  
A versenyszámban tíz (10) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből öt (5) ugrás korlátozott nehézségi fokú: 3 méterről max. 9.5 össz. nehézségi fokkal, 1 méterről max. 9.0 össz. nehézségi fokkal különböző ugráscsoportból választva és öt (5) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani.
- **Fiú toronyugrás** - 5, 7 és ½ és 10 méter  
A versenyszámban kilenc (9) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből négy (4) ugrás korlátozott nehézségi fokú: max. 7.6 össz. nehézségi fokkal és négy (5) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani. Mind a hat (6) ugráscsoportból kell bemutatni az ugrásokat.
- **A/B korcsoportos Leány és Fiú szinkronugrás** - 3 méter  
A versenyszámban öt (5) ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből kettő (2) ugrás nehézségi foka: 2.0, függetlenül a nehézségi fok táblázatától és a másik három (3) ugrás szabadon választott nehézségi fokú. Az öt (5) ugrást legalább négy (4) különböző ugráscsoportból kell választani.
- **A/B korcsoportos Leány és Fiú szinkronugrás** - toronyugrás (5, 7 és ½ és 10 méter)

A versenyszámban öt (5) ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből kettő (2) ugrás nehézségi foka: 2.0, függetlenül a nehézségi fok táblázattól és a másik három (3) ugrás szabadon választott nehézségi fokú. Az öt (5) ugrást legalább négy (4) különböző ugráscsoportból kell választani.

- **Csapatverseny**

A versenyszámban kettő (2) – négy (4) versenyző alkotja a nemzeti csapatot mindkét nemből és mindkét (A és B) korcsoportból.

A versenyszámban öt (5) szabadon választott ugrást mutatnak be a versenyzők legalább négy (4) különböző ugráscsoportból választva.

Egy (1) ugrást 1 méterről, 3 méterről és toronyból (5, 7 és ½ vagy 10 méterről) kell végrehajtani egy leány vagy fiú ugrónak (egyéni ugrások).

A maradék kettő (2) ugrást vegyes szinkronugrásként kell végrehajtani 1 és 3 méterről. Az 1 méterről végrehajtandó vegyes szinkronugrásnak csavar ugrásnak kell lennie, a 3 méterről végrehajtandó vegyes szinkronugrást hátra vagy Auerbach csoportból kell választani.

A két vegyes szinkronugrást mindkét korcsoportból vegyes korcsoporttal mutathatják be az ugrók, is. A maradék három egyénileg bemutatandó ugrást mindkét korcsoportból (A és B korcsoport is) választott ugrónak kell bemutatnia.

A versenyszám pontozását kettő hét (7) fős pontozóbírói panel értékeli. Az első pontozóbírói panel az 1, 2 és 5. ugrásokat, míg a második pontozóbírói panel a 3 és 4. ugrásokat értékeli.

### DAG 3.2 „B” korosztály

DAG 3.2.1 Az „B” korcsoportba az adott évben december 31-ig született 14-15 éves korú versenyzők tartoznak.

DAG 3.2.2 Versenyszámok:

- **Leány műugrás** - 1 és 3 méter

A versenyszámban nyolc (8) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből öt (5) ugrás korlátozott nehézségi fokú: 3 méterről max. 9.5 össz. nehézségi fokkal, 1 méterről max. 9.0 össz. nehézségi fokkal különböző ugráscsoportból választva és három (3) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani.

- **Leány toronyugrás** - 5, 7 és ½ és 10 méter

A versenyszámban hét (7) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből négy (4) ugrás korlátozott nehézségi fokú: max. 7.6 össz. nehézségi fokkal és három (3) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani. Minimum öt (5) különböző ugráscsoportból kell bemutatni az ugrásokat.

- **Fiú műugrás** - 1 és 3 méter

A versenyszámban kilenc (9) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből öt (5) ugrás korlátozott nehézségi fokú: 3 méterről max. 9.5 össz. nehézségi fokkal, 1 méterről max. 9.0 össz. nehézségi fokkal különböző ugráscsoportból választva és négy (4) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani.

- **Fiú toronyugrás** - 5, 7 és ½ és 10 méter

A versenyszámban nyolc (8) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből négy (4) ugrás korlátozott nehézségi fokú: max. 7.6 össz. nehézségi fokkal és négy (4) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani. Legalább öt (5) ugráscsoportból kell bemutatni az ugrásokat.

### DAG 3.3 „C” korosztály

DAG 3.3.1 Az „C” korcsoportba az adott évben december 31-ig született 12-13 éves korú versenyzők tartoznak.

DAG 3.3.2 Versenyszámok:

- **Leány műugrás** - 1 és 3 méter  
A versenyszámban hét (7) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből öt (5) ugrás korlátozott nehézségi fokú: 3 méterről max. 9.5 össz. nehézségi fokkal, 1 méterről max. 9.0 össz. nehézségi fokkal különböző ugráscsoportból választva és kettő (2) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani.
- **Leány toronyugrás** - 5 és 7 és ½ méter  
A versenyszámban hat (6) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből négy (4) ugrás korlátozott nehézségi fokú: max. 7.6 össz. nehézségi fokkal és kettő (2) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani.
- **Fiú műugrás** - 1 és 3 méter  
A versenyszámban nyolc (8) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből öt (5) ugrás korlátozott nehézségi fokú: 3 méterről max. 9.5 össz. nehézségi fokkal, 1 méterről max. 9.0 össz. nehézségi fokkal különböző ugráscsoportból választva és három (3) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani.
- **Fiú toronyugrás** - 5 és 7 és ½ méter  
A versenyszámban hét (7) különböző ugrást mutatnak be a versenyzők, melyből négy (4) ugrás korlátozott nehézségi fokú: max. 7.6 össz. nehézségi fokkal és három (3) ugrás szabadon választott ugrásból áll, amelyeket különböző ugráscsoportból kell választani.

### DAG 4 Általános szabályok az Ifjúsági Világbajnokság megrendezéséhez

DAG 4.1 Az Ifjúsági Világbajnokságot két évente rendezik „A” és „B” korosztályban.

DAG 4.2 Nemzetenként az egyéni versenyszámokban maximum kettő (2) versenyző, míg a szinkronugrás versenyszámaiban egy (1) páros indulhat.

DAG 4.3 A versenyzők csak a saját korcsoportjukban versenyezhetnek.

DAG 4.4 A versenyzők a korcsoportjuk szerinti teljes versenyprogrammal indulhatnak a versenyszámokban.

DAG 4.5 Az egyéni versenyszámokban selejtezőt és döntőt rendeznek függetlenül az indulók létszámától, melyeket több szakaszra bonthatnak időben.

DAG 4.5.1 A döntőbe jutott tizenkét (12) versenyző a döntőben a szabadon választott ugrásait mutatja be. A korlátozott nehézségi fokú ugrásokból származó pontszámot tovább viszik a versenyzők a selejtezőből, amelyhez hozzáadják a döntőben kapott pontszámaikat és így alakul ki az összpontszám illetve a végleges sorrend. A további helyezések a selejtező alapján alakulnak.

DAG 4.5.2 Amennyiben a létesítmény adottságai engedik, a versenyszámok időben párhuzamosan megrendezhetők, melyet a Műugró Technikai Bizottság javaslata alapján a FINA Bűró hagy jóvá.

DAG 4.5.3 A versenyek a Műugró Technikai Bizottság javaslata alapján a FINA Bűró jóváhagyásával kerülnek megrendezésre.

DAG 4.6 Az egyéni versenyszámokban öt (5) és hét fős pontozóbírói panelt is alkalmazhatnak, míg a szinkronugró versenyszámokban kilenc (9) fős pontozóbírói panel értékeli az ugrásokat.

*Fontos:* Amennyiben lehetséges, a szinkronugró versenyszámokban tizenegy (11) fős pontozóbírói panel értékeli az ugrásokat.

DAG 4.7 A műugró Ifjúsági Világbajnokság megrendezésére önállóan kerül sor, függetlenül az úszók, vízilabdázók vagy szinkronúszók versenysorozatától.

DAG 4.8 A versenysorozat minimum hét (7) versenynapon kerül megrendezésre.